Cree un programa que muestre las tablas de multiplicar en un rango dado por 4 inputs, los dos primeros indican de cual a cuál número quiere mostrar las tablas de multiplicar y lo últimos dos el rango entre el cual desea multiplicar, ejemplo:

Ejemplo 1:

Input:

3

5

1

4

Output:

3 X 1 = 3

3 X 2 = 6

3 X 3 = 9

3 X 4 = 12

---------------

4 X 1 = 4

4 X 2 = 8

4 X 3 = 12

4 X 4 = 16

---------------

5 X 1 = 5

5 X 2 = 10

5 X 3 = 15

5 X 4 = 20